

# Thema: BEWBUNGSSPIEL

Spielname: Fängerkönig		Spieler: 10-30	Teams: Fänger u. Spieler	Schulstufe: 2-12
YouTubelink: falls vorhanden				
Zeit	Erklärung	Organisation (Skizze)		Geräte/Material
2 Min.	Aufbau: 3 Matten mit Schleifen			2 rote Schleife 2 blaue Schleife 2 grüne Schleife 3 Niedersprungmatten
5 Min.	<u>Spielerklärung/Spiel:</u> 3 Fänger bekommen unterschiedlich farbige Schleifen. Auf Jede Matte wird eine Schleife dieser Farbe gelegt. Jedem Fänger ist somit eine Matte zugeordnet. Die drei Fänger versuchen, die anderen SuS zu fangen (berühren). Jeder der gefangen wurde, merkt sich welche Farbe der Fänger hatte und geht auf die Matte, die zu diesem Fänger gehört. Am Ende des Spiels gewinnt der Fänger, der am meisten Spieler gefangen hat.			
2 Min.	Abbau			