

## Thema: BEWBUNGSSPIEL

Spielname: Fängerkönig		Spieler: 10-30	Teams: Fänger u. Spieler	Schulstufe: 2-12
YouTubelink: falls vorhanden				
Zeit	Erklärung	Organisation (Skizze)	Geräte/Material	
2 Min.	Aufbau: 3 Matten mit Schleifen			
5 Min.	<p><u>Spielerklärung/Spiel:</u></p> <p>3 Fänger bekommen unterschiedlich farbige Schleifen. Auf Jede Matte wird eine Schleife dieser Farbe gelegt. Jedem Fänger ist somit eine Matte zugeordnet.</p> <p>Die drei Fänger versuchen, die anderen SuS zu fangen (berühren).</p> <p>Jeder der gefangen wurde, merkt sich welche Farbe der Fänger hatte und geht auf die Matte, die zu diesem Fänger gehört.</p> <p>Am Ende des Spiels gewinnt der Fänger, der am meisten Spieler gefangen hat.</p>		2 rote Schleife 2 blaue Schleife 2 grüne Schleife 3 Niedersprungmatten	
2 Min.	Abbau			