

Thema: BEWBUNGSSPIEL

Spielname: Kettenfangen		Spieler: 8- 30	Teams: keine	Schulstufe:1-6
YouTubelink: falls vorhanden				
Zeit	Erklärung	Organisation (Skizze)		Geräte/Material
5 Min.	<p><u>Spielerklärung/Spiel:</u> Es gibt 2 Fänger, die mit Schleifen markiert werden. Wer gefangen wurde, muss die Hand des Fängers festhalten, die beim weiteren Fangen nicht losgelassen werden darf. Jeder neu gefangene muss ebenfalls die Hand des Fängers festhalten. So werden die zwei Fängerketten immer größer. Das Ziel ist es, alle Spieler zu fangen.</p> <p><u>Variante:</u> Wenn die Größe der Kette 3 überschritten hat, teilt sie sich.</p>			2 Schleifen