


# Thema: BEWBUNGSSPIEL

Spielname: Zombieball		Spieler: 8-30	Teams: keine	Schulstufe: 1-12
YouTubelink: falls vorhanden				
Zeit	Erklärung	Organisation (Skizze)		Geräte/Material
5 min	<p><u>Spielerklärung/Spiel:</u></p> <p><u>Fortbewegung der Menschen:</u> Aufrecht laufen. Menschen dürfen sich mit Bällen abschießen (3-Schritte mit dem Ball in der Hand gehen). Wer vom Ball getroffen wurde, wird zum Zombie. Zombies können nicht abgeworfen werden. Wenn ein Mensch von einem Zombie berührt wurde, wird er zum Zombie und der Zombie wird zum Menschen.</p> <p><u>Fortbewegung der Zombies:</u> Arme und Beine müssen gleichzeitig den Boden berühren. Die Zombies sollen sich auf alle vieren Fortbewegung und NICHT faul am Boden sitzen. Ziel ist es, dass die Zombies permanent versuchen, die Menschen zu berühren. Wenn ein Zombie einen Menschen berührt, wird der Zombie wieder zum Menschen und der Mensch zum Zombie. -Zombies dürfen keine Bälle schießen (der Zombie muss den Ball von sich mit der Hand wegwerfen, damit die Menschen eine Chance haben, an den Ball zu kommen).</p> <p><u>Variante:</u> <b>Zombies dürfen auch „Lebende“ mit einem Ball abschießen;</b> Sie verwandeln sich dadurch von Zombies zu „Lebenden“; Spieler, die vom Ball getroffen werden, verwandeln sich in Zombies; Das gleiche Schema, auch wenn ein Zombie einen „Lebenden“ berührt. Bis nur noch ein „Lebender“ übrig ist;</p>	 <p>Mit dem Ruf „alle sind wieder Menschen“ startet die nächste Runde.</p>		1-2 weiche Bälle